

No.	Neuroscience 2016 演題分類項目一覧
A	発生と再生
1	神経発生とグリア発生
2	幹細胞とリプログラミング
3	軸索と樹状突起の伸張と回路形成
4	シナプス形成と活動依存的発達
5	発達と進化のエピジェネティック制御
6	神経細胞死とアポトーシス
7	iPS細胞テクノロジー
8	組織工学と移植
9	その他
B	神経興奮性、シナプスおよびグリア
10	神経伝達物質とシグナル分子
11	受容体と輸送体
12	イオンチャネルと興奮性膜
13	シナプス
14	シナプス可塑性
15	軸索輸送と細胞骨格
16	グリア機能
17	髄鞘機能
18	血液脳関門
19	遺伝子制御とエピジェネティクス
20	翻訳後修飾とタンパク分解
21	その他
C	感覚系
22	嗅覚と味覚
23	聴覚
24	視覚
25	体性感覚
26	内蔵感覚
27	前庭感覚
28	感覚統合
29	その他
D	運動系
30	姿勢と歩行
31	リズム運動パターン制御
32	脊髄、運動神経および筋肉
33	小脳
34	基底核
35	随意運動
36	感覚-運動統合
37	その他
E	ホメオスタシス
38	自律神経制御
39	神経内分泌
40	神経免疫
41	ストレス
42	食物と水摂取
43	生殖
44	睡眠と生体リズム
45	その他

F	動機づけと情動
46	動機づけ
47	情動
48	気分と不安
49	薬物乱用と依存
50	報酬と罰の学習
51	その他
G	学習と認知
52	学習、記憶および可塑性
53	実行機能
54	意思決定
55	言語とコミュニケーション
56	社会行動
57	加齢
58	その他
H	神経系疾患
59	神経変性疾患
60	神経発達障害
61	感覚障害
62	運動障害
63	脳外傷とトラウマ
64	脳血管障害と虚血
65	統合失調症
66	自閉症
67	うつ病と双極性障害
68	アルツハイマー病と認知症
69	その他
I	計算理論と新技術
70	学習理論
71	神経回路モデル化と人工知能
72	神経情報学と大規模シミュレーション
73	ブレイン-マシンインターフェイス
74	神経回路操作
75	分子、生化学および遺伝学的手法
76	その他
J	神経科学と社会
77	脳神経倫理
78	歴史、教育およびアウトリーチ
79	トランスレーショナルおよび応用神経科学
80	その他